|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Test effectué** | **Réussi** | **Partiellement** | **Echoué** | **Remarque** |
| **Appuie sur « start »** |  |  |  |  |
| **Appuie sur l’écran -> piece tourne de 90°** |  |  |  |  |
| **La pièces s’arrête en bas de l’écran** |  |  |  |  |
| **Appuie sur le bouton Home -> stop partie** |  |  |  | **Arrête le jeu complet et supprime la partie en cours** |
| **Appuie sur « Resume »** |  |  |  | **Affiche l’écran de jeu mais la partie c’est supprimée** |
| **Le joueur appuie sur le bouton « pause »** |  |  |  | **La partie s’arrête mais elle se supprime également** |
| **La pièces s’arrête quand elle tombe sur une autre pièces** |  |  |  |  |
| **La partie s’arrête quand il n’y a plus de place pour les pièces** |  |  |  | **La partie s’arrête mais n’affiche pas l’écran de fin de partie** |
| **Le joueur laisse son doigt appuyé sur l’écran** |  |  |  | **Rien ne se passe** |
| **6 minutes passe** |  |  |  | **Le jeu ne s’accélère pas** |

\*Les tests ont été effectué selon les Use case/scénario